**Análisis**

**Planificación inicial versus ejecución**

En base a los datos provistos por el diagrama de actividades inicial y el resultante se hizo un análisis sobre la planificación.

Como se puede apreciar en los diagramas, muchas de las fechas iniciales de las actividades no se respetaron. Esto se debió a un comienzo tardío de la ejecución del proyecto producto de que la reunión de inicialización del sprint 1 fue fuera de fecha. Aun así, se lograron hacer las actividades a tiempo ajustándolas sobre la marcha, lo cual deja entrever otros problemas en la planificación como se mencionan a continuación.

Muchas de las actividades no se plantearon en el contexto actual del problema, sino más bien en una idea más genérica, lo cual fue un error porque conllevó a la estimación de tiempos incorrectos.

En general, la mayoría de las tareas demandaron un tiempo menor al pensado en un principio, lo cual permitió que se logre llevar a cabo el proyecto pese al comienzo tardío. Esto se debió a un desconocimiento real del consumo de tiempo por tarea y a una sobreestimación. Además, se planteó un escenario donde los desarrolladores trabajarían aproximadamente 2 horas por día durante la semana dejando el fin de semana libre, lo cual tuvo que ser reajustado, considerando los fines de semana como días de producción.

Este análisis junto como como se dieron las actividades, nos lleva a la conclusión que es necesario respetar lo tiempos lo mejor posible y hacer un esfuerzo mayor a la hora de estimar los tiempos necesarios para cada actividad, ya que, si bien en este caso se llegó a terminar el proyecto en tiempo, no fue posible plantear días para posibles retrasos o para correcciones de último momento, lo cual es un riesgo importante.